

SEMINAIRE DE LA PERFORMANCE COLLECTIVE

SENSIBILISATION A L'ESPRIT D'EQUIPE – TEAM BUILDING

CIBLES :

DIRIGEANTS - MANAGERS DE PROJET – MANAGERS DE GROUPE – JEUNES MANAGERS - GRANDS COMPTES, INSTITUTIONS, PME, ARTISANS...

OBJECTIFS :

ACCROITRE LE RENDEMENT COLLECTIF DE L'ENTREPRISE EN DEVELOPPANT 3 VALEURS FONDAMENTALES DE L'ESPRIT D'EQUIPE

PLUS VALUES :

- FAVORISER LA COMMUNICATION INTERNE
- AJUSTER OBJECTIF DE L'ENTREPRISE ET OBJECTIF INDIVIDUEL
- INSISTER SUR LA NECESSITE A DEFINIR DES REGLES DE FONCTIONNEMENT COMMUNES
- AMELIORER LE RENDEMENT COLLECTIF (GROUPE, INTER SERVICES, INTER DIVISIONS...)
- FAVORISER L'IDENTIFICATION DE SITUATIONS CRITIQUES – AIDER A LA PRISE DE CONSCIENCE
- GENERER DES REFLEXES DE RECADRAGE RAPIDE
- DEVELOPPER UNE PLUS GRANDE AUTONOMIE DE MANAGEMENT

POINTS ABORDES :

- Développer la notion de « *Gagnant – Gagnant* »
- Développer l'importance du rôle de chacun et du respect des règles collectives pour la performance globale
- Sensibiliser au principe de « *sommativité* » (la performance du groupe doit être supérieure à la somme des performances individuelles)

DEROULE :

Café d'accueil

Définition de « *L'esprit d'équipe* »

Jeu de rôle mettant en avant la notion de « *Gagnant – Gagnant* »

Débriefing

Déjeuner

Jeu de rôle 2 : sensibilisation à l'importance du rôle de chacun et des règles collectives pour la performance globale

Débriefing

Jeu de rôle 3 : sensibilisation au principe de « *sommativité* »

Débriefing

CONDITIONS :

Formation possible pour des groupes de 10 à 12 personnes

MOYENS :

Humains : 1 coach + 1 animateur

Matériels : PC + Vidéo projecteur + Supports de jeux de rôle

Infrastructures : Parking client, salon, salle de séminaire, salle de restaurant

